

Во всех технических документах мы можем прочесть о важности интерлокинга блоков $ACCROPODE^{™}$, $ACCROPODE^{™}$, $ECOPODE^{™}$, $CORELOC^{™}$ и X- $BLOC^{©}$.

Мы Вам объясним, почему, с нашей точки зрения, этот критерий наиболее важен для гарантии стабильности и долговечности Вашего армура.

Что такое интерлокинг?

Каждый блок ACCROPODE™, ACCROPODE™II, ECOPODE™, CORELOC™ и X-BLOC® должен быть установлен между двумя другими блоками, позиция которых на первой линии должна быть наиболее точной.

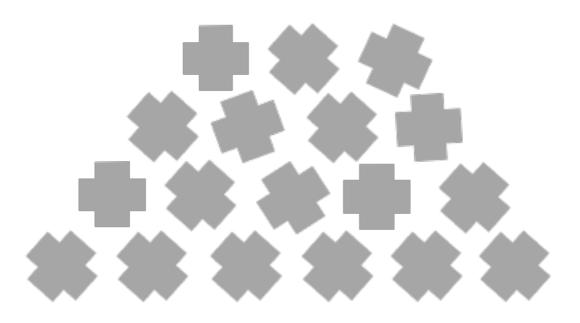
Пример с блокомАССROPODE™ll



Н это высота блока

Точность для установки первой линии равна Н/12

Первая линия направляет установку всех последующих блоков. Блок должен войти между двух уже установленных:



Это причина, по которой строительство всегда начинается с треугольника.

CONCRETE LAYER ASSISTANCE & SURVEY

RES. PRAT DE BAIX D'ENVALIRA - EDIFICI F PORTA 2 - AD100 SOLDEU CANILLO - ANDORRA





Начальный треугольник CORELOC™ на тренировочном склоне

В технической литературе правильный интерлокинг достигнут, когда невозможно извлечь блок без перемещения других блоков, установленных сверху.

Мы знаем по опыту, что этого не достаточно. Необходимо избегать оставления без внимания дефектов контакта между блоками во время строительства. Вес блока провоцирует подвижки, небольшие движения с течением времени. Если строитель не оставил дефектов контакта, эти подвижки будут незначительными и без последствий. Если же строитель оставил без внимания отсутствие контактов, эти движения будут провоцировать дыры, поломку блоков, их расползание и как результат - риск для вашей конструкции.

CONCRETE LAYER ASSISTANCE & SURVEY

RES. PRAT DE BAIX D'ENVALIRA - EDIFICI F PORTA 2 - AD100 SOLDEU CANILLO - ANDORRA



ACCROPODE™II, установленные с должным интерлокингом



X-BLOC® ,уложенные с корректным интерлокингом



CONCRETE LAYER ASSISTANCE & SURVEY

RES. PRAT DE BAIX D'ENVALIRA - EDIFICI F PORTA 2 - AD100 SOLDEU CANILLO - ANDORRA

www.clascertification.com



По опыту экспертиз, установки и переустановки более чем миллиона блоков ACCROPODE $^{™}$, ACCROPODE $^{™}$ II, CORELOC $^{™}$, ECOPODE $^{™}$ et X-bloc $^{®}$ мы знаем сами и учим других, что плотность укладки всегда хорошая или слишком высокая при правильном интерлокинге.

CORELOC™, уложенные с правильным интерлокингом, но плотность слишком большая из-за одинаковой позиции укладки



Блок, сломанный из-за движения, вызванного дефектом контакта



CONCRETE LAYER ASSISTANCE & SURVEY

RES. PRAT DE BAIX D'ENVALIRA - EDIFICI F PORTA 2 - AD100 SOLDEU CANILLO - ANDORRA

www.clascertification.com



Последствия не исправленных дефектов контакта после нескольких лет



Дефекты контакта существуют после установки всегда, даже когда мы стараемся их избегать. Но когда они редки, это не ведёт к последствиям. Поэтому во время строительства инспекторы CLAS указывают и требуют ремонта обнаруженных дефектов интерлокинга. Таким образом проблема остается слишком незначительной после строительства, и не провоцирует последствий.

Важный дефект контакта, не идентифицированный при помощи ECHOSCOPE®



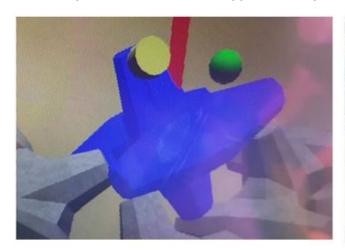
CONCRETE LAYER ASSISTANCE & SURVEY

RES. PRAT DE BAIX D'ENVALIRA - EDIFICI F PORTA 2 - AD100 SOLDEU CANILLO - ANDORRA

www.clascertification.com



Важный дефект контакта, не обнаруженный при помощи POSIBLOC™





Прочность конструкции ACCROPODE $^{\infty}$, ACCROPODE $^{\infty}$ II, CORELOC $^{\infty}$, ECOPODE $^{\infty}$ et X-bloc $^{\otimes}$ и её долговечность сильно зависят от качества интерлокинга. CLAS использовал и тестировал все инструменты помощи в установке и инспекции, доступные на рынке, включая ECHOSCOPE $^{\otimes}$, POSIBLOC $^{\infty}$ и акустические камеры DIDSON и ARIS. На сегодняшний момент только человек, специально обученный и тренированный, способен помочь избежать накопления серьезных дефектов контакта на конструкции ACCROPODE $^{\infty}$, ACCROPODE $^{\infty}$ II, CORELOC $^{\infty}$, ECOPODE $^{\infty}$ et X-bloc $^{\otimes}$ 8.

CONCRETE LAYER ASSISTANCE & SURVEY

RES. PRAT DE BAIX D'ENVALIRA - EDIFICI F PORTA 2 - AD100 SOLDEU CANILLO - ANDORRA